# Slow UX

# Kiwiparty

iErgo

Raphaël Yharrassarry

Lead UX Designer,
Psychologue, *freelance*

*Depuis le dernier millénaire*

# De l’art de la lenteur dans les processus de conception centrés sur l'usage

iErgo

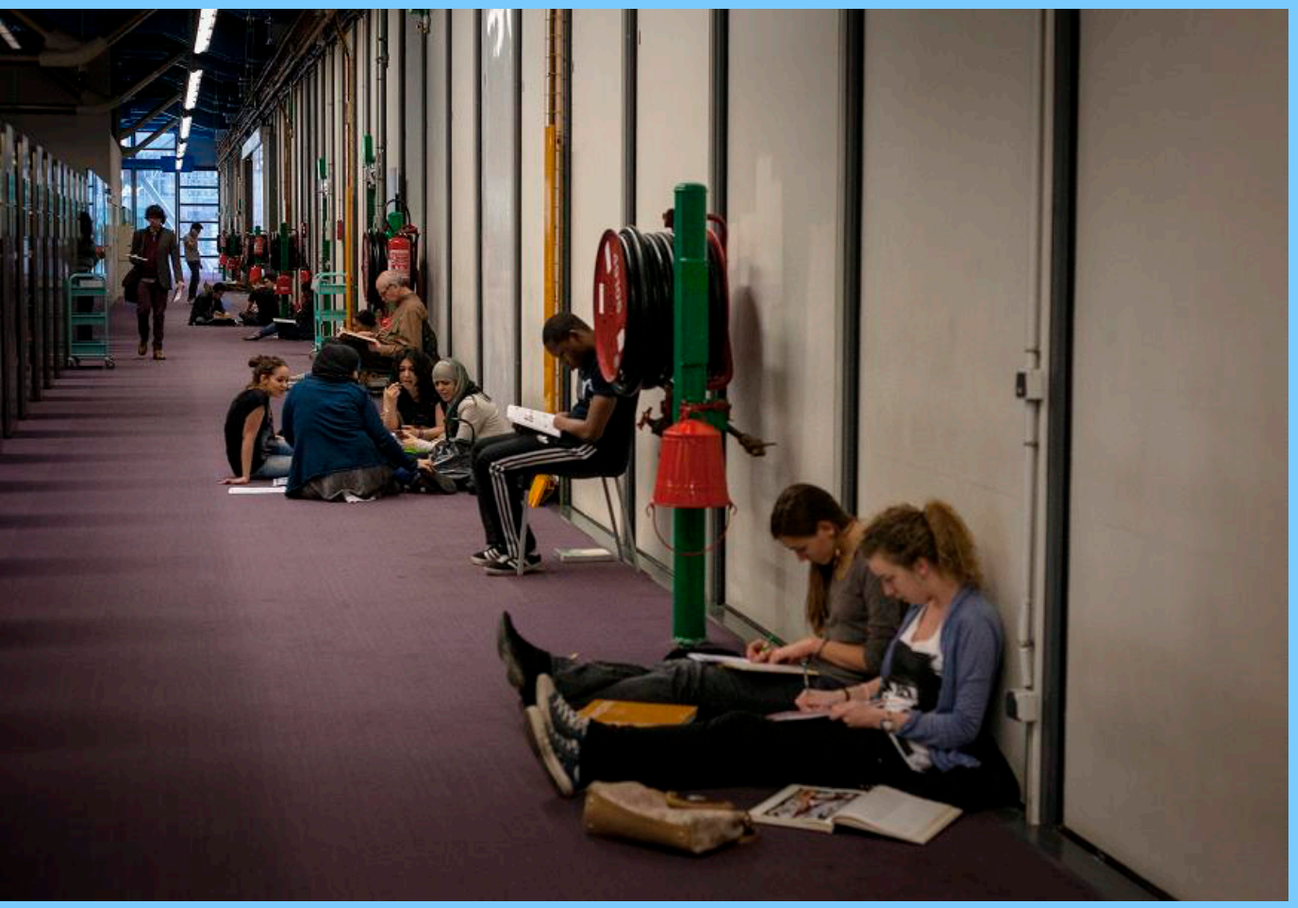
UX
FAST & FURIOUS

# L’atelier UX, le plus rapide du monde ?

iergo

# Quels sont ses besoins ?

(2 minutes)



- Observations
- Interprétations
- Besoins
- Solutions

4 x 2 minutes

# Design Sprint,
# ou design marathon ?

iErgo

| Lundi | Mardi | Mercredi | Jeudi | Vendredi |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Objectif | Esquisser des solutions | Décider | Prototyper | Tester |

# Préparation

Objectif

Esquisser des solutions

Décider

Prototyper

Tester

# Restitution

3 semaines

1 semaine

| Objectif | Esquisser des solutions | Décider | Prototyper | Tester |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| | | | | |

5 semaines

# Le temps et l'UX

iErgo

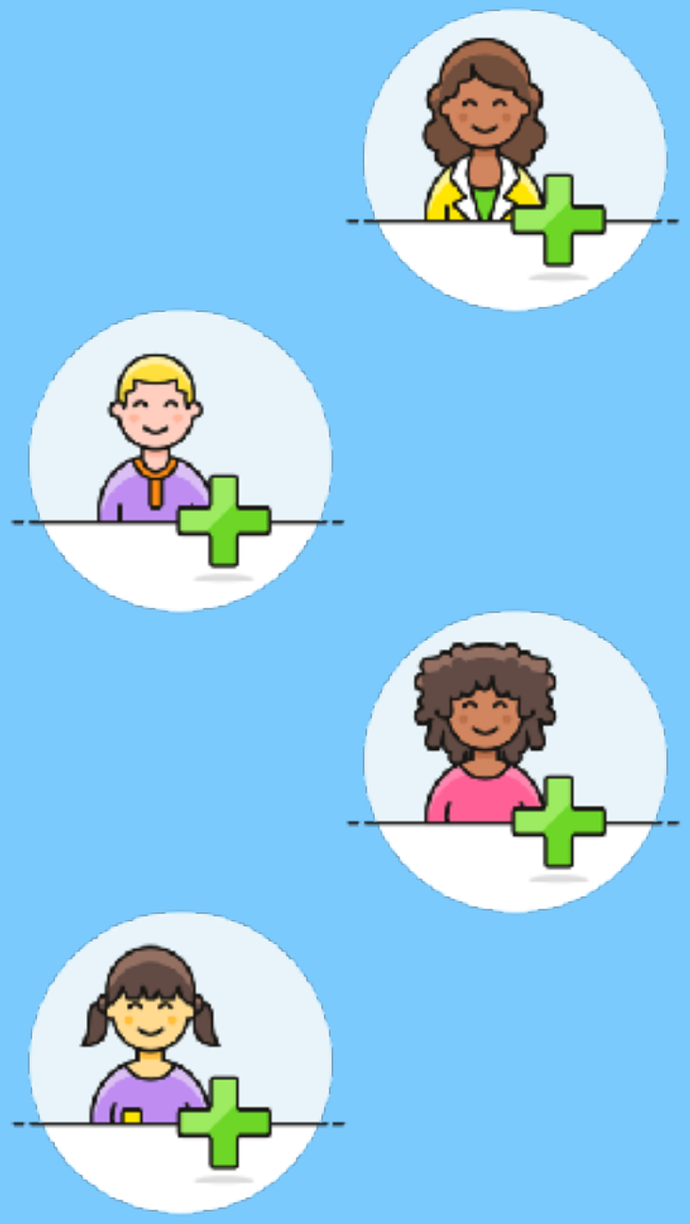
« It revealed highly significant main effects of beauty, $F(1, 9) = 17.56$, **$p < .01$**, and attribute group, $F(2, 18) = 6.05$, **$p < .05$** »

**p < .01** **p < .05**

Probabilité que l'effet observé soit dû au hasard et donc non généralisable à la population parente.

**p < .01**

**p < .05**



= du Temps

# Validité = Temps

# Des méthodes quick, mais pas dirty ?

iErgo

Eprouvette

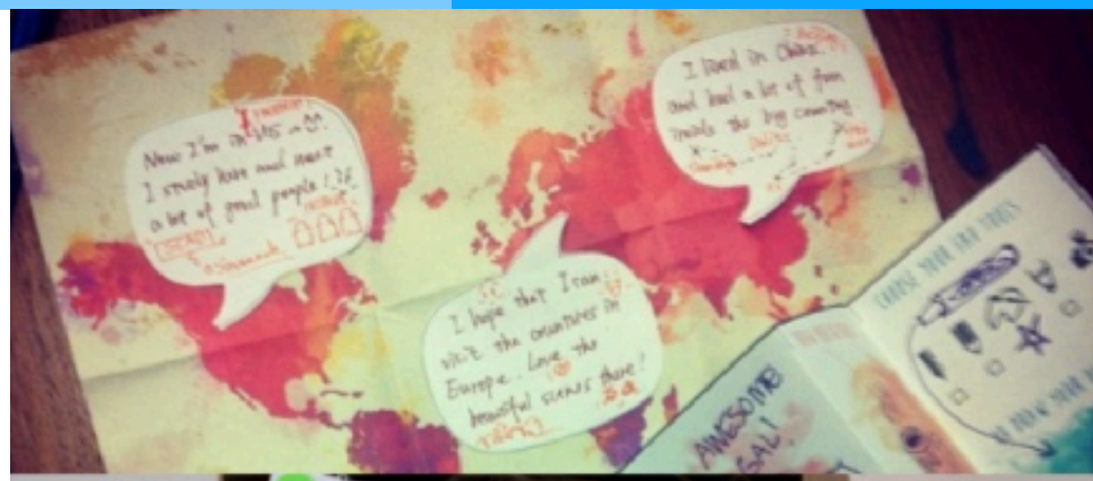
*Capture l'ambiance idéale*

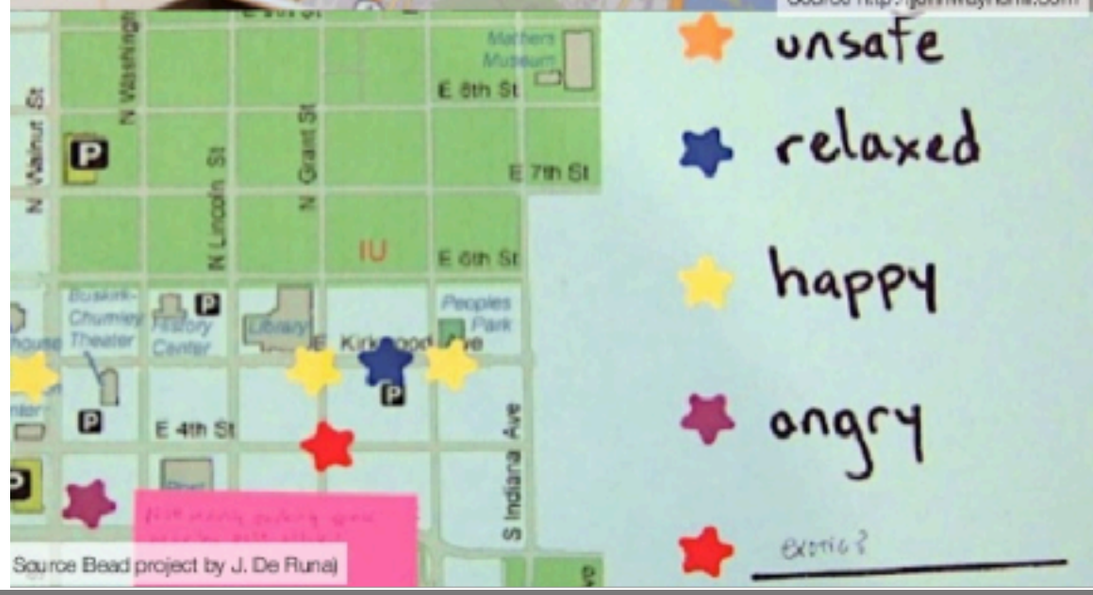
# Les sondes culturelles

Vous donnez aux utilisateurs des objets, parfois improbables, leur permettant de retracer une activité.

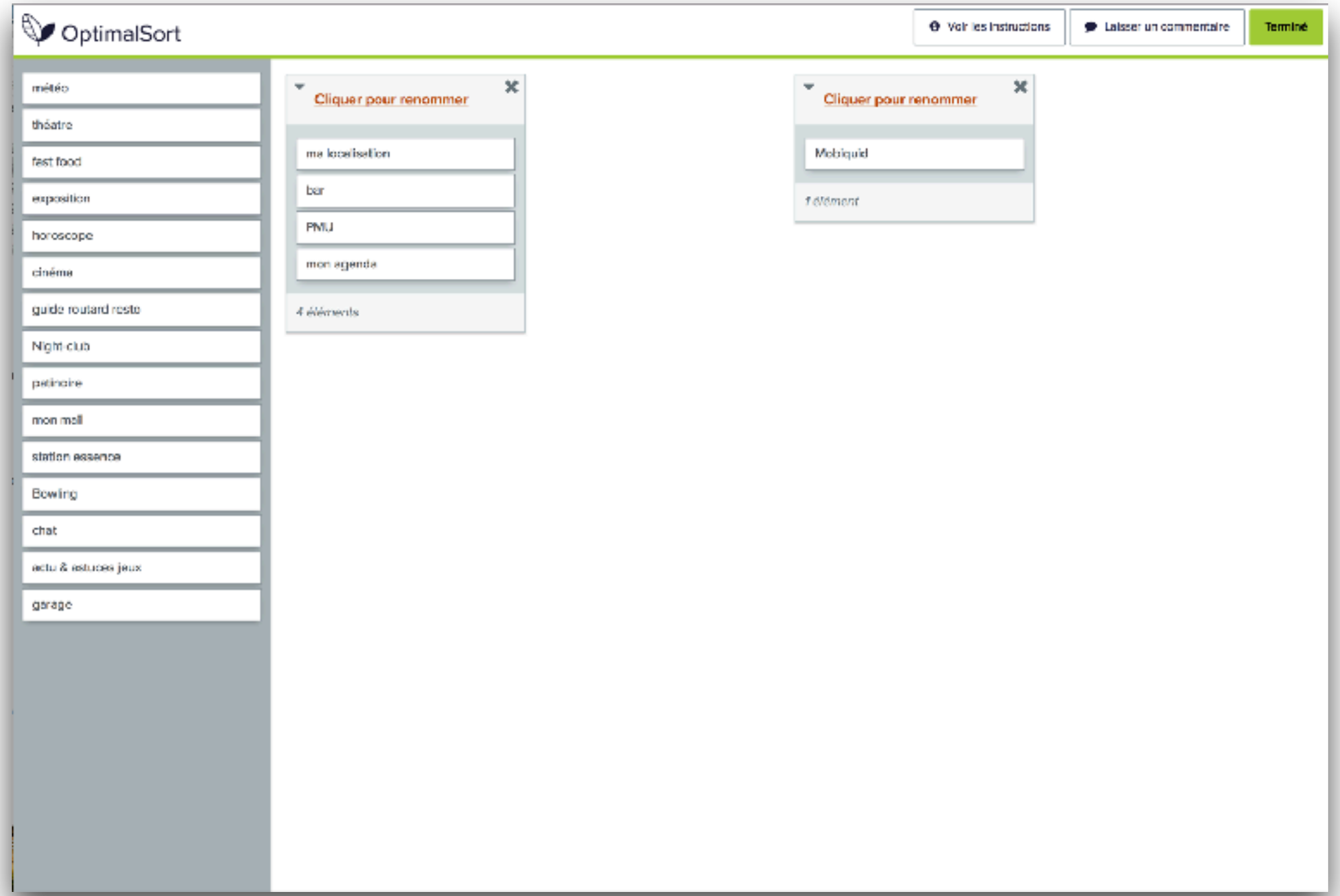
Ils vous les restituent une fois remplis.

https://uxmind.eu/2018/06/02/sondes-culturelles/



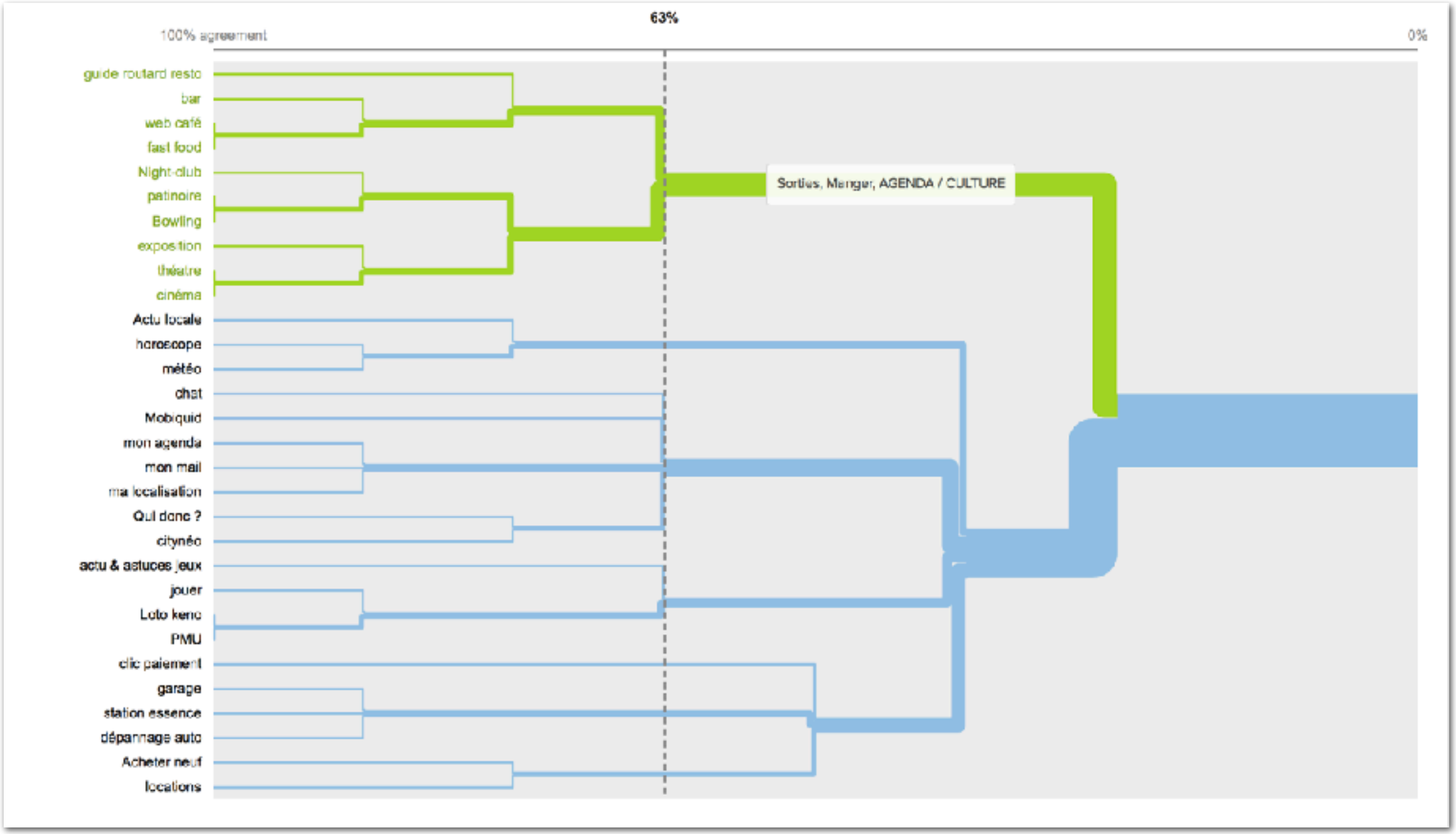


# Le tri par cartes en lignes




https://ows.io/os/4268zk12

# Le tri par cartes en lignes




https://ows.io/os/4268zk12

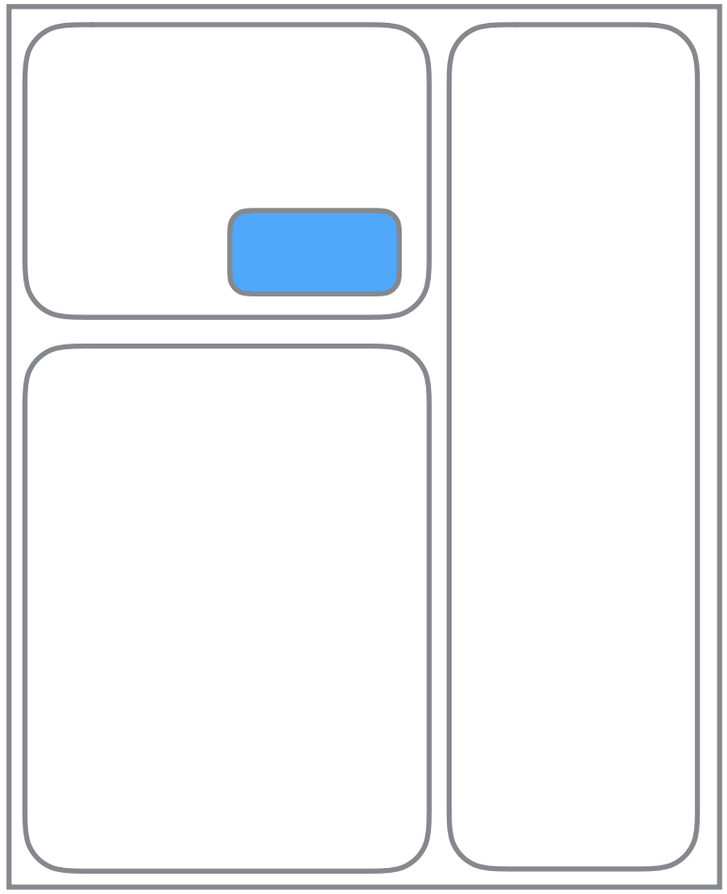
# Les tests utilisateurs en ligne

# Les utilisateurs et le temps

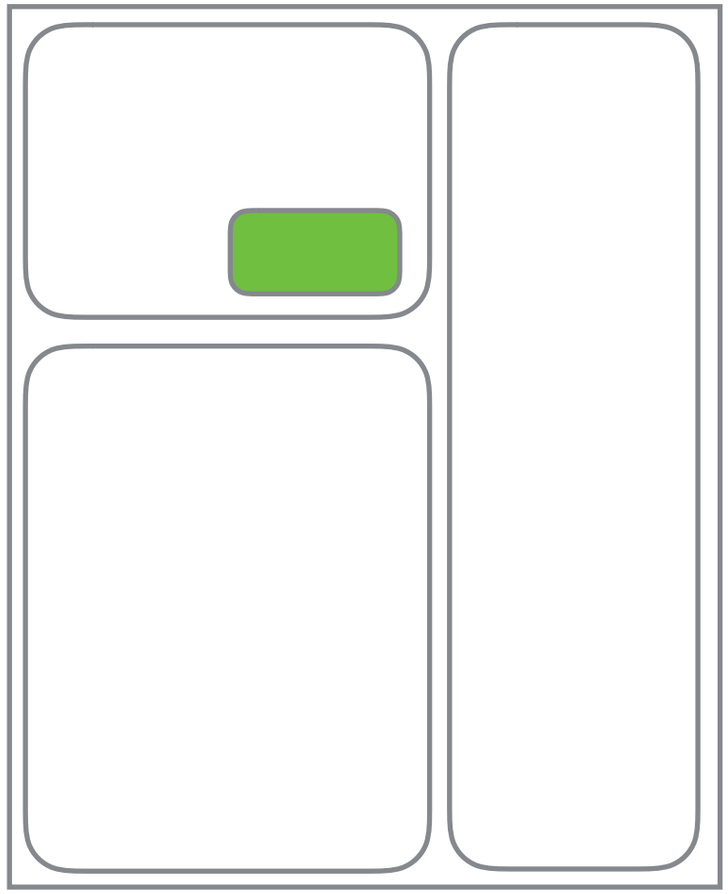
iErgo

# A/B testing

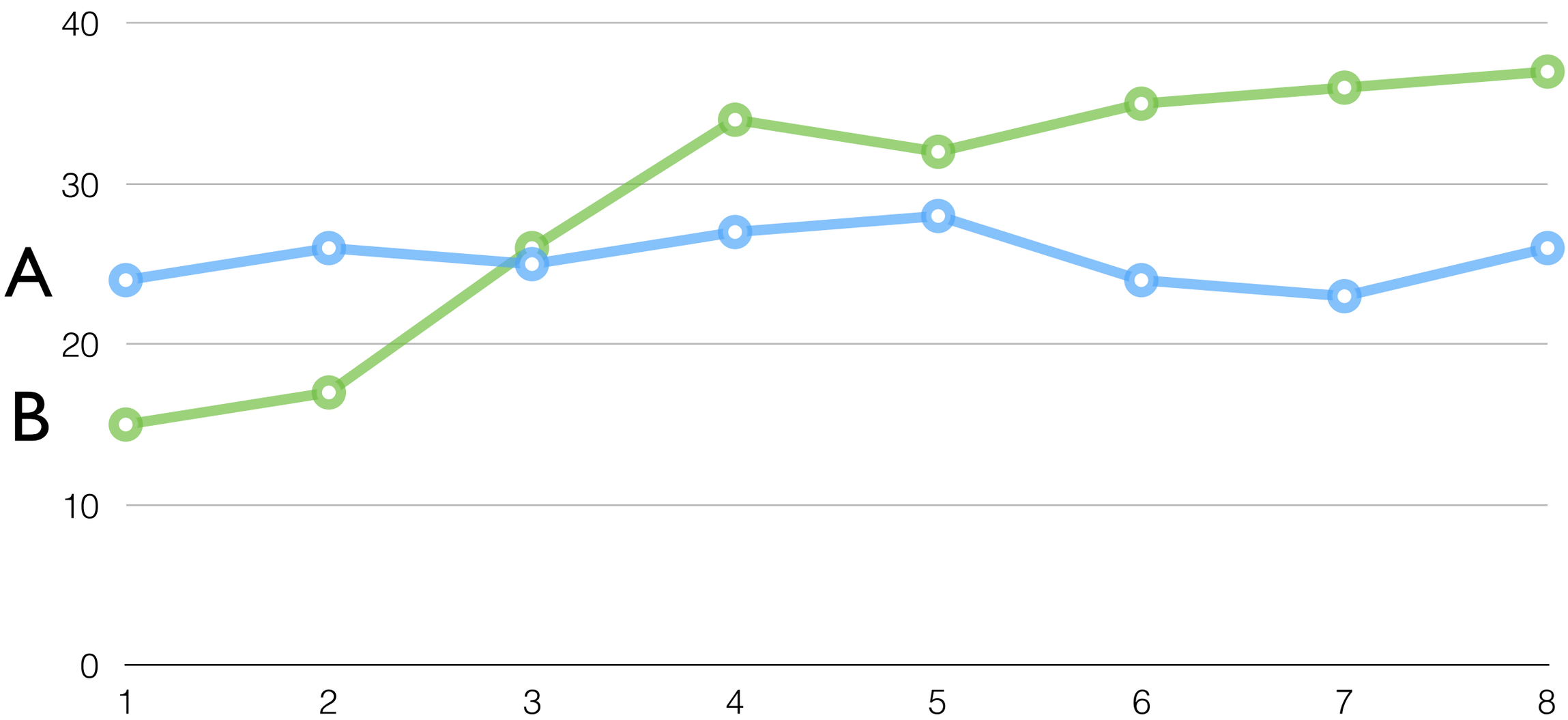
A : condition de référence



B : condition de test

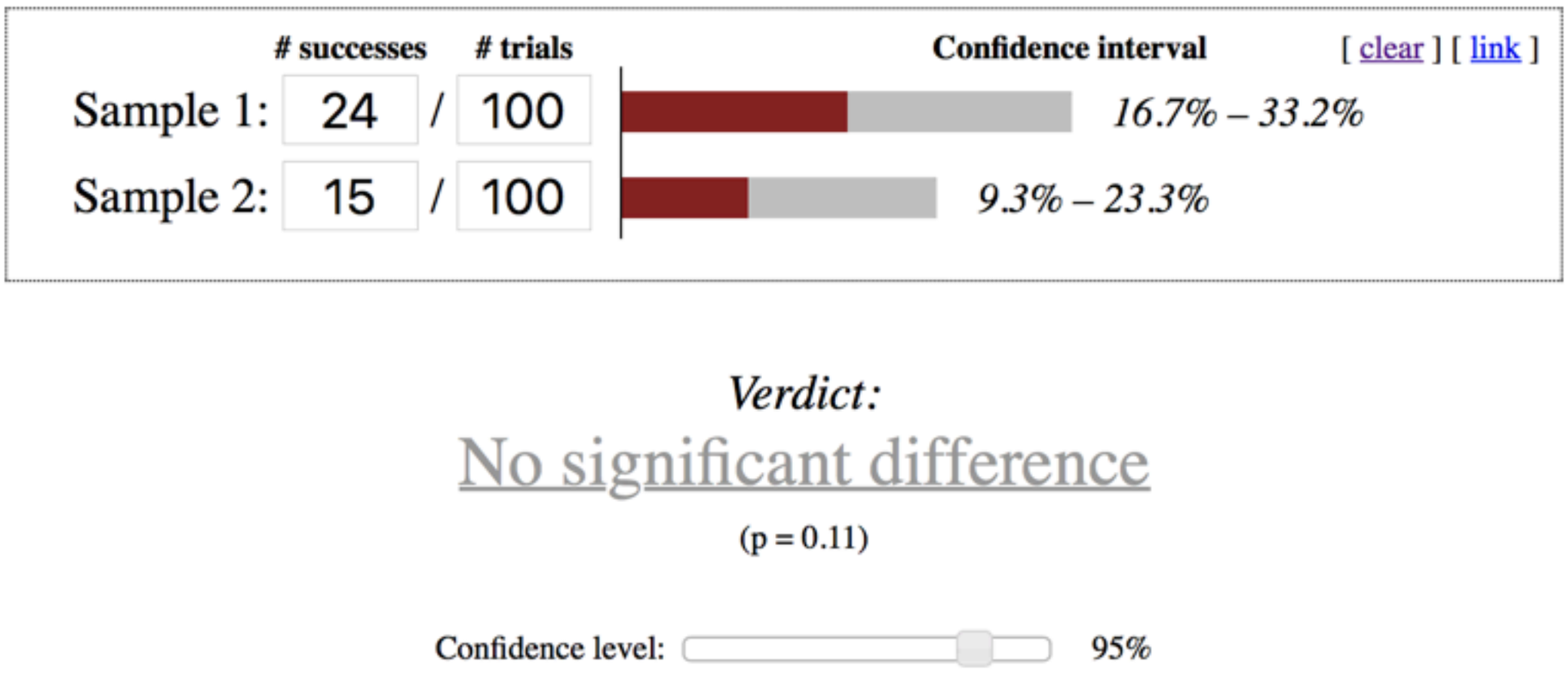


# A/B testing



# Test du khi²

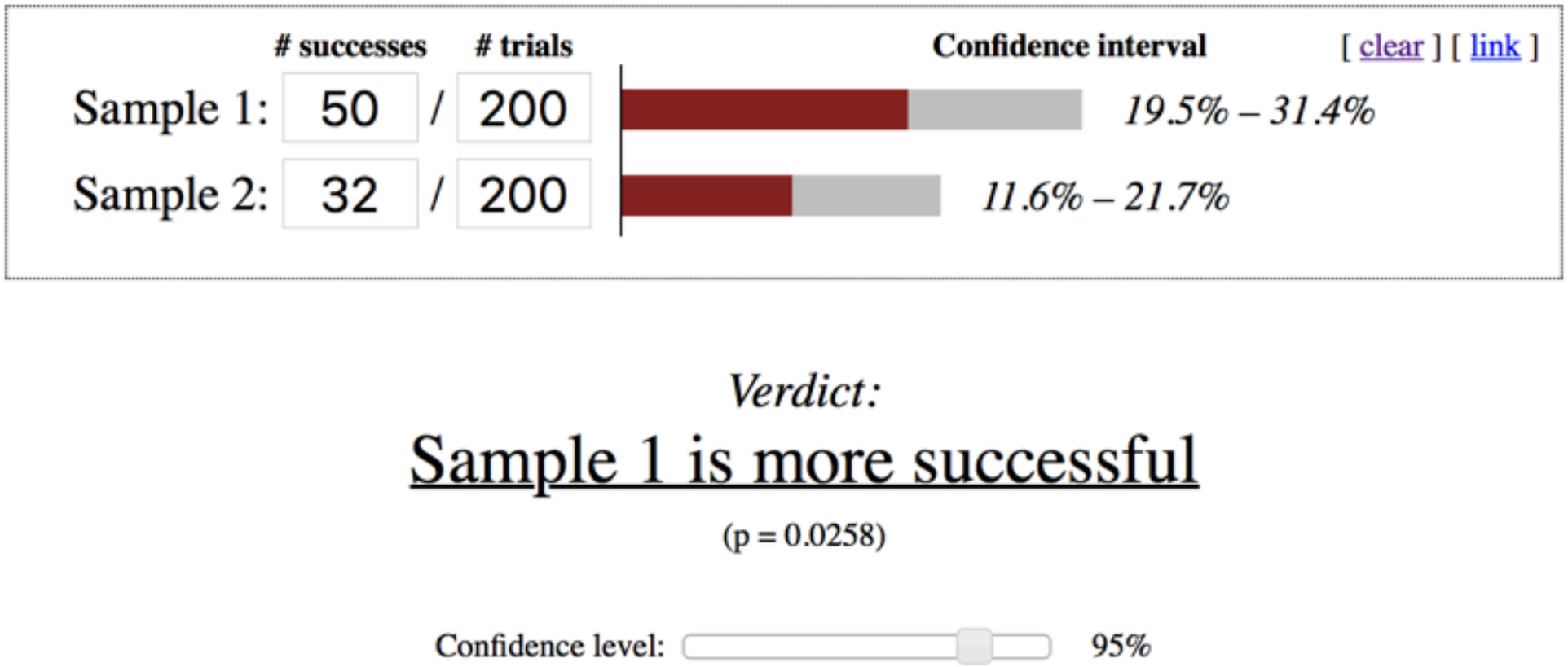
## Est-ce que l'effet observé est dû au hasard la 1er semaine ?




https://measuringu.com/ab-cal/

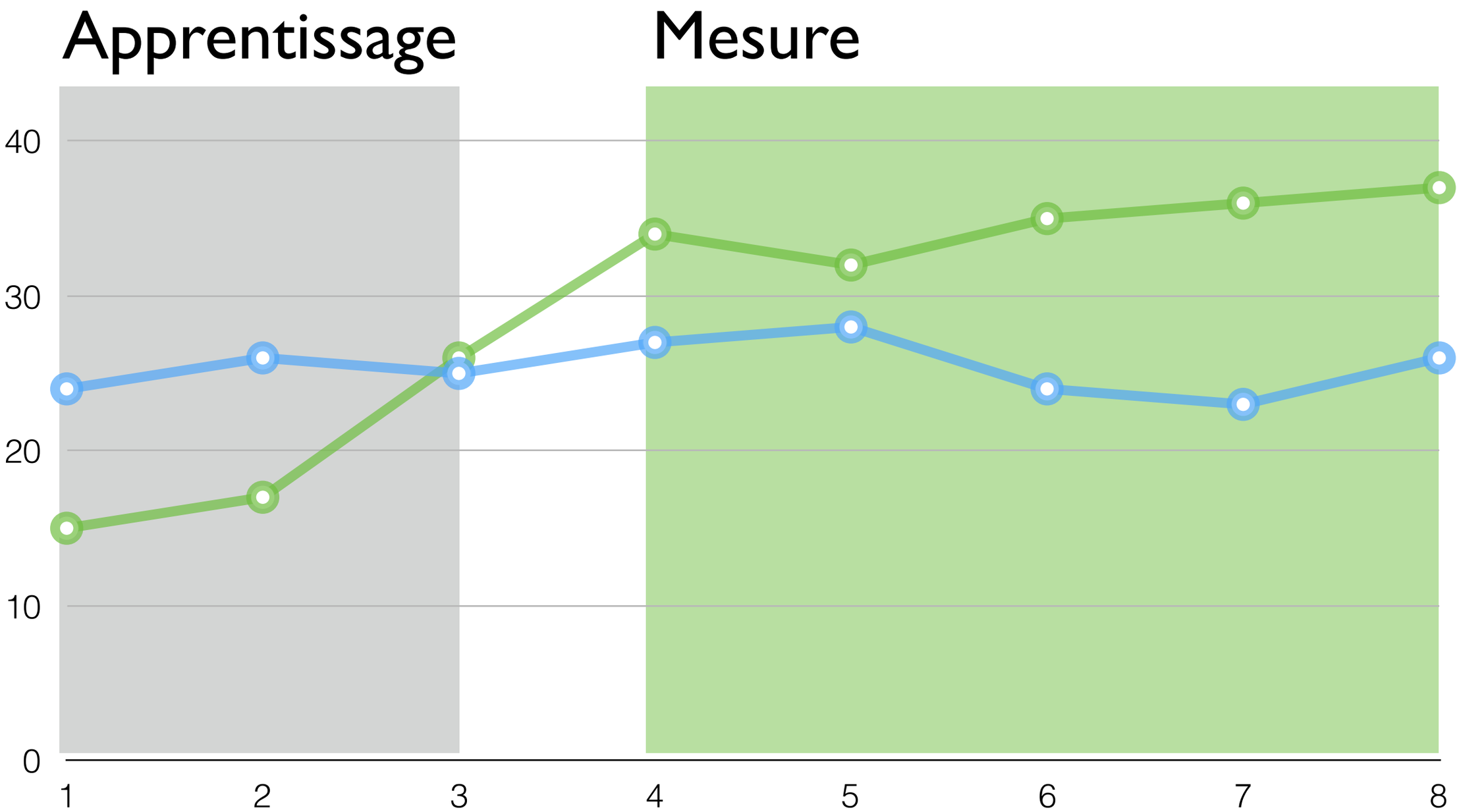
# Test du khi²

## Est-ce que l'effet observé est dû au hasard la 1ère et la 2éme semaine ?



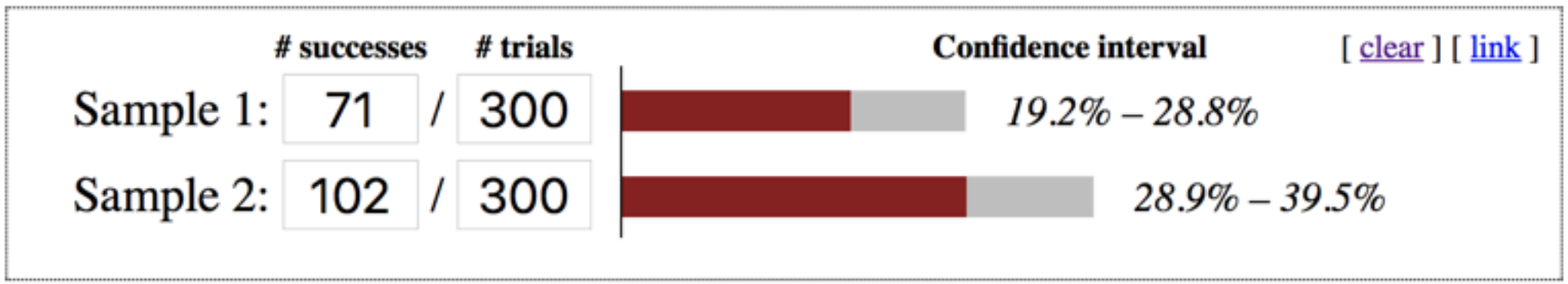

https://measuringu.com/ab-cal/

# A/B testing



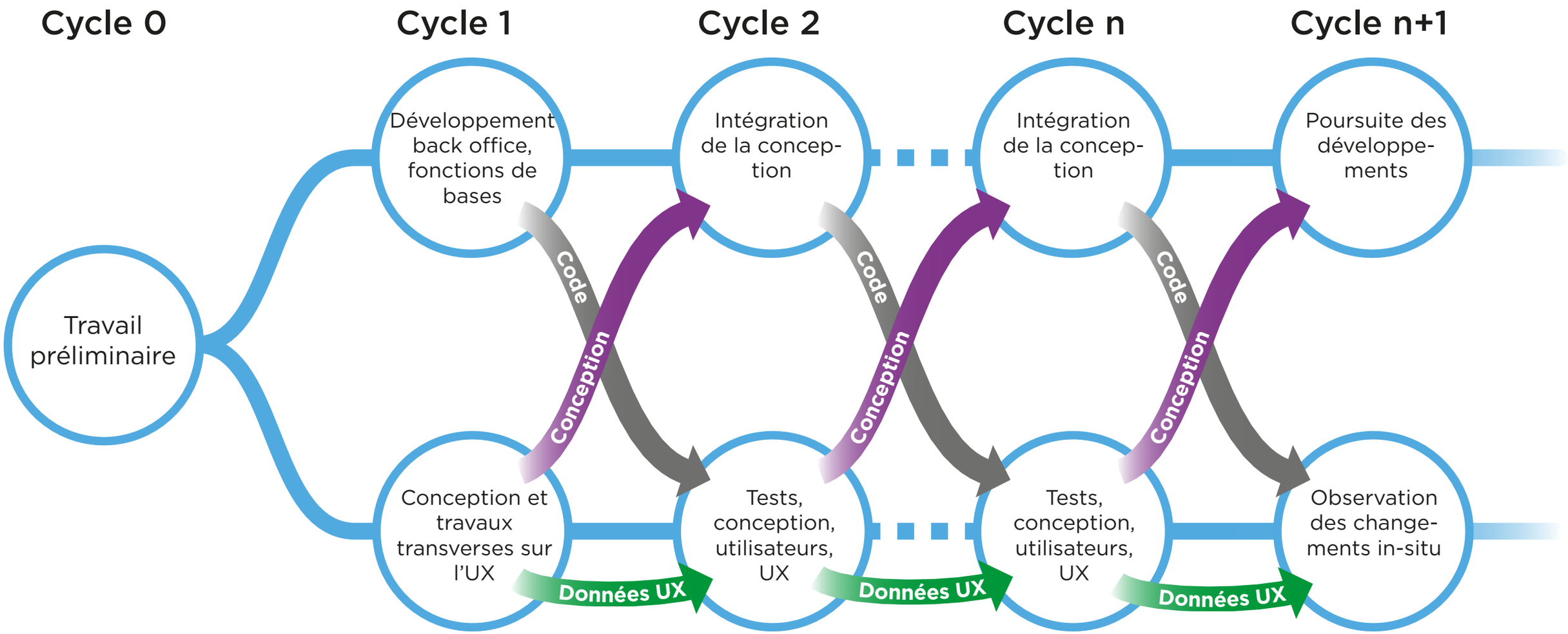
# Test du Khi²

## Sur les 3 semaines suivantes ?



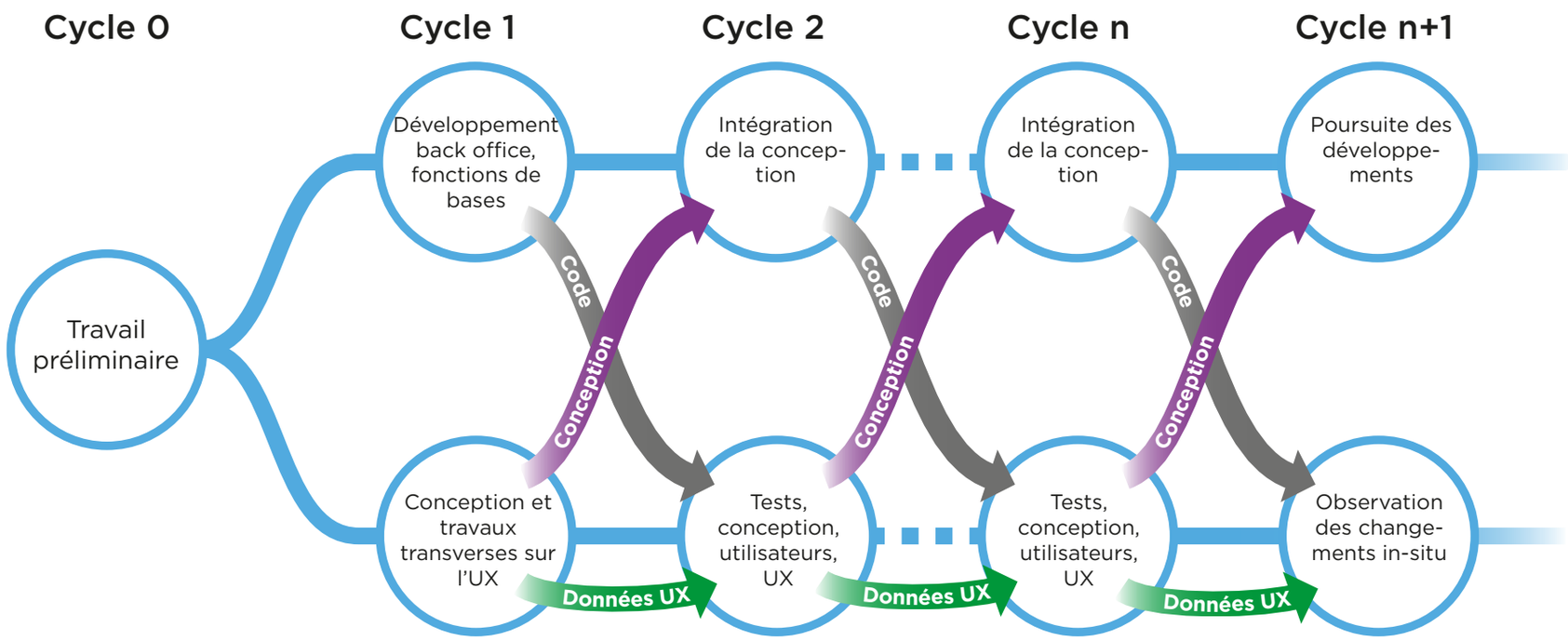
# Co-concevoir

# En mode Agile



# En mode Agile

Recherche UX
entretiens, personas,
besoins,…




Test utilisateur en présentiel

Expérimentation ⟶

⟵ Co-conception ⟶

La première solution est probablement médiocre*.

*suffisante pour satisfaire le client

Dirk Gently

# Merci

Des questions ?