

<b>ANALYSE MÉTIER</b>	<b>ERGONOMIE</b>	<b>UX</b>	<b>CONTENU</b>	<b>ARCHITECTURE DE L'INFORMATION</b>	<b>CONCEPTION DE L'INTERACTION</b>	<b>CONCEPTION VISUELLE</b>	<b>TECHNIQUE</b>	<b>COMMUNICATION DOUCE</b>
<b>Benchmark</b>	<b>État de l'art</b>	<b>Brief UX</b>	<b>Définition des contenus</b>	<b>Navigation</b>	<b>Wireframe</b>	<b>Graphisme</b>	<b>Programmation front-end</b>	<b>Qualité des livrables</b>
<b>Mesure de la performance (KPI)</b>	<b>Analyse des usages</b>	<b>Recherche utilisateur</b>	<b>Production des contenus</b>	<b>Classification de l'information</b>	<b>Interactions</b>	<b>Mise en page</b>	<b>Qualité web</b>	<b>Présentation orale</b>
<b>Définition du produit/service</b>	<b>Test, audit et méthodes de mesure</b>	<b>Définition de la promesse</b>	<b>Gouvernance</b>	<b>Association information contenu</b>	<b>Modèles</b>	<b>Charte graphique</b>	<b>Conception de base de données</b>	<b>Travail en équipe</b>
<b>Objectif business/métier</b>	<b>Analyse des données</b>	<b>Management de la conception UX</b>	<b>Gestion des contenus</b>	<b>Gestion de l'architecture de l'information</b>	<b>Guidelines de l'interface utilisateur</b>	<b>Direction artistique</b>	<b>Programmation serveur</b>	<b>Écoute active, neutre et bienveillante</b>
<b>Mission Vision</b>	<b>Expérimentation Conduite d'études</b>	<b>Stratégie UX</b>	<b>Stratégie des contenus</b>	<b>Stratégie de l'architecture de l'information</b>	<b>Stratégie de support et multisupport</b>	<b>Stratégie de création</b>	<b>Infrastructure</b>	<b>Facilitateur</b>
<b>Business Modèle</b>	<b>Psychologie cognitive</b>	<b>Recherche</b>	<b>Recherche et analyse des données</b>	<b>Recherche et analyse de données</b>	<b>Conception de guidelines</b>	<b>Recherche et analyse de données</b>	<b>Architecture système</b>	<b>Formateur</b>

# Légende

## Compétence

**Ce n'est pas mon domaine de compétence \*** : je sais que font ces personnes, mais je ne suis pas capable de le faire.

*\*Oui, c'est déjà bien de savoir qu'on ne sait pas faire.*

## Compétence

**Je sais comment faire** : je connais la procédure, j'ai déjà fait partiellement ou aider quelqu'un à faire. Je peux le faire sous réserve d'avoir le temps nécessaire pour résoudre les difficultés qui vont se présenter, mais que je ne sais pas anticiper.

## Compétence

**Je sais faire** : j'ai déjà fait, je peux estimer le temps que ça va me prendre et anticiper les difficultés.

Amandine	ANALYSE MÉTIER	ERGONOMIE	UX	CONTENU	ARCHITECTURE DE L'INFORMATION	CONCEPTION DE L'INTERACTION	CONCEPTION VISUELLE	TECHNIQUE	COMMUNICATION DOUCE
Benchmark	État de l'art	Brief UX	Définition des contenus	Navigation	Wireframe	Graphisme	Programmation front-end	Qualité des livrables	
Mesure de la performance (KPI)	Analyse des usages	Recherche utilisateur		Classification de l'information	Interactions				Mise en page
Définition du produit/service	Test, audit et méthodes de mesure	Définition de la promesse	Gouvernance	Association information contenu	Modèles	Charte graphique	Conception de base de données	Travail en équipe	
Objectif business/métier	Analyse des données	Management de la conception UX	Gestion des contenus	Gestion de l'architecture de l'information	Guidelines de l'interface utilisateur	Direction artistique	Programmation serveur	Écoute active, neutre et bienveillante	
Mission Vision	Expérimentation Conduite d'études	Stratégie UX	Stratégie des contenus	Stratégie de l'architecture de l'information	Stratégie de support et multisupport	Stratégie de création	Infrastructure	Facilitateur	
Business Modèle	Psychologie cognitive	Recherche	Recherche et analyse des données	Recherche et analyse de données	Conception de guidelines	Recherche et analyse de données	Architecture système	Formateur	

Anne-Sophie	ANALYSE MÉTIER	ERGONOMIE	UX	CONTENU	ARCHITECTURE DE L'INFORMATION	CONCEPTION DE L'INTERACTION	CONCEPTION VISUELLE	TECHNIQUE	COMMUNICATION DOUCE
Benchmark	État de l'art	Brief UX	Définition des contenus	Navigation	Wireframe	Graphisme	Programmation front-end	Qualité des livrables	
Mesure de la performance (KPI)	Analyse des usages	Recherche utilisateur	Production des contenus	Classification de l'information	Interactions	Mise en page	Qualité web	Présentation orale	
Définition du produit/service	Test, audit et méthodes de mesure	Définition de la promesse	Gouvernance	Association information contenu	Modèles	Charte graphique	Conception de base de données	Travail en équipe	
Objectif business/métier		Analyse des données	Management de la conception UX	Gestion des contenus		Gestion de l'architecture de l'information	Guidelines de l'interface utilisateur	Direction artistique	Programmation serveur
Mission Vision	Expérimentation Conduite d'études	Stratégie UX	Stratégie des contenus	Stratégie de l'architecture de l'information	Stratégie de support et multisupport	Stratégie de création	Infrastructure	Facilitateur	
Business Modèle	Psychologie cognitive	Recherche	Recherche et analyse des données	Recherche et analyse de données	Conception de guidelines	Recherche et analyse de données	Architecture système	Formateur	

Aurélie	ANALYSE MÉTIER	ERGONOMIE	UX	CONTENU	ARCHITECTURE DE L'INFORMATION	CONCEPTION DE L'INTERACTION	CONCEPTION VISUELLE	TECHNIQUE	COMMUNICATION DOUCE
Benchmark	État de l'art	Brief UX		Définition des contenus	Navigation	Wireframe	Graphisme	Programmation front-end	Qualité des livrables
Mesure de la performance (KPI)	Analyse des usages	Recherche utilisateur	Production des contenus	Classification de l'information	Interactions	Mise en page	Qualité web		Présentation orale
Définition du produit/service	Test, audit et méthodes de mesure	Définition de la promesse	Gouvernance	Association information contenu	Modèles	Charte graphique	Conception de base de données	Travail en équipe	
Objectif business/métier	Analyse des données	Management de la conception UX	Gestion des contenus	Gestion de l'architecture de l'information	Guidelines de l'interface utilisateur		Direction artistique	Programmation serveur	Écoute active, neutre et bienveillante
Mission Vision		Expérimentation Conduite d'études	Stratégie UX	Stratégie des contenus	Stratégie de l'architecture de l'information	Stratégie de support et multisupport	Stratégie de création	Infrastructure	Facilitateur
Business Modèle	Psychologie cognitive	Recherche	Recherche et analyse des données	Recherche et analyse de données	Conception de guidelines	Recherche et analyse de données	Architecture système	Formateur	

Jérémie	ANALYSE MÉTIER	ERGONOMIE	UX	CONTENU	ARCHITECTURE DE L'INFORMATION	CONCEPTION DE L'INTERACTION	CONCEPTION VISUELLE	TECHNIQUE	COMMUNICATION DOUCE
Benchmark	État de l'art	Brief UX	Définition des contenus	Navigation	Wireframe	Graphisme	Programmation front-end	Qualité des livrables	
Mesure de la performance (KPI)	Analyse des usages	Recherche utilisateur		Classification de l'information	Interactions	Mise en page		Qualité web	Présentation orale
Définition du produit/service	Test, audit et méthodes de mesure	Définition de la promesse	Gouvernance	Association information contenu	Modèles	Charte graphique	Conception de base de données	Travail en équipe	
Objectif business/métier	Analyse des données	Management de la conception UX	Gestion des contenus	Gestion de l'architecture de l'information	Guidelines de l'interface utilisateur	Direction artistique	Programmation serveur	Écoute active, neutre et bienveillante	
Mission Vision	Expérimentation Conduite d'études	Stratégie UX	Stratégie des contenus	Stratégie de l'architecture de l'information	Stratégie de support et multisupport	Stratégie de création	Infrastructure	Facilitateur	
Business Modèle	Psychologie cognitive	Recherche	Recherche et analyse des données	Recherche et analyse de données	Conception de guidelines	Recherche et analyse de données	Architecture système	Formateur	

Raphaël	ANALYSE MÉTIER	ERGONOMIE	UX	CONTENU	ARCHITECTURE DE L'INFORMATION	CONCEPTION DE L'INTERACTION	CONCEPTION VISUELLE	TECHNIQUE	COMMUNICATION DOUCE
Benchmark	État de l'art	Brief UX	Définition des contenus	Navigation	Wireframe	Graphisme	Programmation front-end	Qualité des livrables	
Mesure de la performance (KPI)	Analyse des usages	Recherche utilisateur	Production des contenus	Classification de l'information	Interactions	Mise en page	Qualité web	Présentation orale	
Définition du produit/service	Test, audit et méthodes de mesure	Définition de la promesse	Gouvernance	Association information contenu	Modèles	Charte graphique	Conception de base de données	Travail en équipe	
Objectif business/métier	Analyse des données	Management de la conception UX	Gestion des contenus	Gestion de l'architecture de l'information	Guidelines de l'interface utilisateur	Direction artistique	Programmation serveur	Écoute active, neutre et bienveillante	
Mission Vision	Expérimentation Conduite d'études	Stratégie UX	Stratégie des contenus	Stratégie de l'architecture de l'information	Stratégie de support et multisupport	Stratégie de création	Infrastructure	Facilitateur	
Business Modèle	Psychologie cognitive	Recherche	Recherche et analyse des données	Recherche et analyse de données	Conception de guidelines	Recherche et analyse de données	Architecture système	Formateur	

ANALYSE MÉTIER	ERGONOMIE	UX	CONTENU	ARCHITECTURE DE L'INFORMATION	CONCEPTION DE L'INTERACTION	CONCEPTION VISUELLE	TECHNIQUE	COMMUNICATION DOUCE
Benchmark	État de l'art	Brief UX	Définition des contenus	Navigation	Wireframe	Graphisme	Programmation front-end	Qualité des livrables
Mesure de la performance (KPI)	Analyse des usages	Recherche utilisateur	Production des contenus	Classification de l'information	Interactions	Mise en page	Qualité web	Présentation orale
Définition du produit/service	Test, audit et méthodes de mesure	Définition de la promesse	Gouvernance	Association information contenu	Modèles	Charte graphique	Conception de base de données	Travail en équipe
Objectif business/métier	Analyse des données	Management de la conception UX	Gestion des contenus	Gestion de l'architecture de l'information	Guidelines de l'interface utilisateur	Direction artistique	Programmation serveur	Écoute active, neutre et bienveillante
Mission Vision	Expérimentation Conduite d'études	Stratégie UX	Stratégie des contenus	Stratégie de l'architecture de l'information	Stratégie de support et multisupport	Stratégie de création	Infrastructure	Facilitateur
Business Modèle	Psychologie cognitive	Recherche	Recherche et analyse des données	Recherche et analyse de données	Conception de guidelines	Recherche et analyse de données	Architecture système	Formateur



Total	ANALYSE MÉTIER	ERGONOMIE	UX	CONTENU	ARCHITECTURE DE L'INFORMATION	CONCEPTION DE L'INTERACTION	CONCEPTION VISUELLE	TECHNIQUE	COMMUNICATION DOUCE
Benchmark	État de l'art	Brief UX	Définition des contenus	Navigation	Wireframe	Graphisme	Programmation front-end	Qualité des livrables	
Mesure de la performance (KPI)	Analyse des usages	Recherche utilisateur	Production des contenus	Classification de l'information	Interactions	Mise en page	Qualité web	Présentation orale	
Définition du produit/service	Test, audit et méthodes de mesure	Définition de la promesse	Gouvernance	Association information contenu	Modèles	Charte graphique	Conception de base de données	Travail en équipe	
Objectif business/métier	Analyse des données	Management de la conception UX	Gestion des contenus	Gestion de l'architecture de l'information	Guidelines de l'interface utilisateur	Direction artistique	Programmation serveur	Écoute active, neutre et bienveillante	
Mission Vision	Expérimentation Conduite d'études	Stratégie UX	Stratégie des contenus	Stratégie de l'architecture de l'information	Stratégie de support et multisupport	Stratégie de création	Infrastructure	Facilitateur	
Business Modèle	Psychologie cognitive	Recherche	Recherche et analyse des données	Recherche et analyse de données	Conception de guidelines	Recherche et analyse de données	Architecture système	Formateur	